

El nuevo entorno tecnológico :
Una visión del impacto de las las nuevas tecnologías.-

**Estrategias de Gobierno
Electrónico**

Cancún- Julio 2010

El Entorno Tecnodigital.-

- **Presente y Futuro .**
- **Niveles Implicados.**
- **El Santo Grial.**
- **Visiones**

El proceso analógico-digital.

- ◆ **Comienzos.**
- ◆ **Digitalizando**
- ◆ **CD y CD-ROM**
- ◆ **Sistema Nervioso Digital.**
- ◆ **La Era PostPC.**
- ◆ **Los Híbridos.**
- ◆ **Convergencia digital.**

Los Bits Electrónicos-

- ◆ **Chips y Circuitos**
- ◆ **La Música Digital.**
- ◆ **El Vídeo se Digitaliza.**
- ◆ **La Fotografía se renueva.**
- ◆ **La Nueva Televisión .**
- ◆ **Sony y Microsoft.**
- ◆ **Convergencia Electrónica**

Computo y Comunicaciones : C&C.

- ◆ **Convergencia y Media Múltiple.**
- ◆ **Edición No Lineal.**
- ◆ **Edición Electrónica.**
- ◆ **Telefonía Digital.**
- ◆ **El Mundo Óptico.**
- ◆ **La Red de Redes.**
- ◆ **Una Aldea Global.**

Entretenimiento Digital.-

- ◆ **La Radio Digital.**
- ◆ **Bits Lúdicos.**
- ◆ **Nintendo, Sega y Sony.**
- ◆ **El Nuevo Cine.**
- ◆ **Dolby Digital .**
- ◆ **El Futuro.**

Computo en la Media Múltiple.-

- ◆ **La Prensa Digital.**
- ◆ **Nuevas Noticias.**
- ◆ **El Cable y la Red.**
- ◆ **El Papel Electrónico.**
- ◆ **La Nueva Imprenta.**
- ◆ **La Nueva Cultura.**
- ◆ **Computación Usable.**
- ◆ **La Nueva Multimedia.**

Informática y Tecnología.

- ◆ **Relaciones Simbióticas.**
- ◆ **Computo y Ciencia.**
- ◆ **Sistemas e Investigación.**
- ◆ **La Aviónica Digital.**
- ◆ **Bits Mortales.**
- ◆ **Los Compucarros.**
- ◆ **Nanotecnologías.**
- ◆ **El Futuro Biónico.**

Computo Omnipresente.-

- ◆ La Tercera Etapa.
- ◆ Muchas para Uno.
- ◆ Mark Weiser (1952-1999).
- ◆ Lo Ubicuo.
- ◆ Lo Móvil.
- ◆ Lo Omnipresente.
- ◆ La Forma de lo que vendrá

La Galaxia Digital.-

- ◆ **Cultura Digital.**
- ◆ **Civilización Digital.**
- ◆ **La Galaxia Digital.**
- ◆ **El Milenio Digital.**
- ◆ **La Unificación.**
- ◆ **El Reto y el Dominio.**

El Legado del Futuro.-

- ◆ **La Vida Binaria.**
- ◆ **Telepresencia**
- ◆ **Las Cosas Inteligentes.**
- ◆ **La Nueva Red.**
- ◆ **Ambientes Reactivos.**
- ◆ **Las Nuevas Fronteras.**
- ◆ **Los Infofeudos.**

Retos y Visiones.-

- ◆ **Bits y Sociedad.**
- ◆ **La Gran Revolución.**
- ◆ **El Analfabetismo Digital.**
- ◆ **El Reto.**
- ◆ **Un Plan Nacional Digital.**
- ◆ **La Miopía Binaria.**
- ◆ **Tecnología y Humanidad**

Nuevas Tecnologías

- **El Futuro es hoy.**
- **Información es Conocimiento.**
- **Biocomputación.**
- **Robótica**
- **Nanotecnologías**
- **Computo Cuántico.**

Estrategias y Posibilidades

- **Analistas simbióticos.**
- **Semiológica e Información.**
- **Darwinismo Digital.**
- **La Nueva Era.**

Sueños Digitales

- **Símbolos y Códigos.**
- **Calidad y Cantidad.**
- **El Tiempo de la Contemplación**
- **El ADN de la Información.**

La Forma de las Cosas que Vendrán

- **Sociedad del Conocimiento.**
- **Ser o Saber he ahí el dilema.**
- **El Homus-Digitae**
- **La Conciencia Digital.**

Conclusiones y Recomendación.-

- **Leer entre Líneas.**
- **El Tiempo vale Oro.**
- **Investigar para pensar.**
- **Conocer para
Comprender.**

Bibliografía Básica.-

- **Ser Digital- N. Negroponte.**
- **Qué Será- M. Dertouzos.**
- **Visiones- M. Kaku.**
- **La era de la máquinas espirituales - Ray Kurzweil.**

Gracias y estamos en línea.-

-Mis E- mail:

-

cvaldiosera@infoestrategica.com

cvaldiosera@hotmail.com

cvaldiosera@yahoo.com.mx